**CURSO DE EXTENSÃO - TECNOLOGIAS MICROSOFT**

**INF0995 - Experiência do Usuário**

**Trabalho 3 - Prototipação de Alta fidelidade**

**Equipe: <nome>**

<Aluno 1>

<Aluno 2>

<Aluno 3>

<Aluno 4>

UNICAMP

2022

**1. Metodologia**

***<*** *Retome o cenário de interação em específico que será prototipado. Lembrem-se que aqui o objetivo é ter um cenário e prototipá-lo em profundidade.*

*Descrever detalhadamente a metodologia utilizada para o desenvolvimento dos protótipos de alta-fidelidade.*

* *Descreva como as decisões de design foram tomadas para transformar os protótipos de baixa-fidelidade em alta-fidelidade;*
* *Descreva como o grupo se organizou para desenvolver o protótipo de alta*
* *Descreva brevemente a ferramenta utilizada para a prototipação.* ***>***

**2. Protótipos de Alta fidelidade**

*< Apresentar os protótipos de alta-fidelidade.*

* *Identifique e explique as funcionalidades prototipadas;*
* *Apresente as justificativas para as decisões de design utilizadas nos protótipos de alta-fidelidade;*

**Anexo**

*<Documentos e outras informações podem ser anexados para apoiar o entendimento do problema.>*